**Bench mark pentru PC**

**Deadline : 30 mai**

**La feicare 2 saptamani, trebuie sa ne prezentam cu ce am facut, si trebuie sa ne tinem de cuvant daca am promis ca facem ceva**

* se va testa tipul procesorului
* frecventa
* dimensiunea memoriei
* viteza de transfer a unui bloc de date
* viteza de executie a unor operatii aritmetice si logice

**Requirements**

1. Sa avem un istoric al testelor, si rezultatele testeleor actuale (baze de date ?)
2. O interfata grafica pe care sa fie evidentiate rezultatele testelor, sub forma de grafice
3. Sa avem formulele matematie pentru calculul de scoruri
4. Sa avem mai multe tipuri de teste (ma gandesc, ca pentru a calcula viteza de transfer, viteza operatiilor)
5. Sa putem compara testele intre ele
6. Proiectul sa funtioneaze intr-o anumita masura

Documentatie in forma PDF

Doumentation format

1. Introduction : Context, ce trebuie sa fac, pentru cine fac, de e e bun ?
2. Bibliographic research – de citit articole pentru a vedea cum se fac lururile in realitate. Rezumat critic a documentatiilor citite. Comparatie intre articolele citite si motivatia solutiei alese.
3. Analysis : Luare cerintelor pe rand, analiza lor, pentru fiecare cerinte ce trebuie facut ca sa iasa. Algoritmi, metode, mecanisme, care stau la baza a ceea ce se va construi mai apoi
4. Design : descriere designul aplicatilor, sau a sistemelor noastre
5. Implementation : desriem implementarea facuta
6. Testing and validation ( teste salvate dinainte )
7. Conclusion

Plan :

1. Pt 14 Martie : Planificare pentru a spune ce faci in fiecare din saptamanile de proiect.

Cu documentatia se va merge in paralel cu dezvoltarea proiectului. Nu uita sa promiti si un capitol din documentatie in promisiunile saptamanale.